

# Les Réponses au Contre d'appel

**Objectif :** Répondre au contre du partenaire quelque soit son nombre de points.

S	O	N	E
	<b>1♦</b>	<b>Contre</b>	
<b>?</b>			

OU

S	O	N	E
	<b>1♥</b>	<b>Contre</b>	
<b>?</b>			

## CONDITIONS :

- Le contre d'appel peut se faire aux paliers de 1, 2, 3 ou 4.
- Réponse même avec 0 point.
- La réponse est fonction du nombre de points et de la répartition

Zone faible : 0 à 7 H	Nommer sa couleur la plus longue au palier le plus bas.
Zone moyenne : 8 à 10 H	Recherche d'un fit majeur et nommer sa couleur la plus longue en effectuant un saut : <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nommer une majeure de 4 cartes de préférence à une mineure de 5 cartes.</li> </ul>
Zone forte : 11 H et plus	Nommer la manche avec 5 cartes dans une majeure Faire un cue-bid avec 4 cartes.

- Sans 4 cartes à Cœur sans 4 cartes à pique.
  - 1 SA avec 8 à 10 H.
  - 2 SA avec 11 H.
  - 3 SA avec 12 à 14 H

## La redemande du contreur :

- Le contreur ne reparle qu'avec un espoir de manche minimum 18 HLD.
  - Soutien avec 4 cartes
  - Annonce une nouvelle couleur avec 5 cartes et 19 HL.
  - Annonce 1 SA avec 19 à 20 HL une main régulière et un arrêt dans la couleur d'ouverture.

## Limites :

- Obligation de répondre au contre.